

UČEBNÝ

MATERIÁL K MODELOVANIU NA ZŠ
PRE UČITEĽA

PRÍKLAD HODINY

NA INTERAKTÍVNEJ TABULI

IKONOGRAFICKÉ

MODELOVANIE

SO SOFTVÉROU VR

PROJEKT MVP, JOZEF HANČ

VEDECKÁ GRAMOTNOSŤ:

Aktívne poznávanie žiakov, ktorí sa stávajú vedcami, je pri aktivitách s VnR tréning vedeckej metódy, čo je opakujúci sa proces získavania poznatkov založený na opakujúcom sa procese, ktorý možno zhrnúť do týchto piatich slov: Pozoruj - Modeluj - Predikuj - Over - Vysvetli. To znamená, že každá aktivita s VnR má týchto päť fáz:

Pozorovanie

(žiaci by skúmaný dej, ktorý chcú vysvetliť a modelovať, mali vidieť, rozprávať sa o ňom; napr. vidieť pokus, video, alebo reálny dej, alebo si pokus sami realizovať)

Modelovanie

(žiaci pomocou VnR vytvárajú modely - navzájom prepojené pojmové mapy, ktoré sa najefektívnejšie robia na interaktívnej tabuli, kvôli vysokej názornosti a jednoduchého ovládania rukou alebo perom namiesto myšky. Pojmy, s ktorými žiaci a učitelia narábajú, sú

reprezentované ikonkami - obyčajnými skúmavkami, kde hladina tekutiny hovorí kvalitatívne o

tom, akú hodnotu má veličina popísaná daným pojmom. Tieto skúmavky sa rôzne prepájajú

podľa toho, ako si žiak myslí, žeby sa mohli ovplyvňovať. Na začiatku tvoria modely žiaci spoločne a neskôr aj individuálne a spoločne)

Predikcia

(Po zostavení modelu možno model spustiť, ale ešte predtým žiaci urobia predikciu, čo očakávajú. Teda než začneme model overovať, testovať, majú žiaci formulovať hypotézy, čo

by sa malo stať za známych aj neznámych okolností)

Overovanie

(žiaci alebo učitelia spustia model vo VnR a pozorujú, ako sa správa model. VnR model po

spustení sa stáva dynamickou interaktívnou pojmovou mapou, t.j. žiaci vidia, ako sa menia

hladiny v skúmavkách, pritom slovne popisujú, čo sa deje a to za rôznych podmienok; VnR

poskytuje aj alternatívne grafické vyjadrenie modelu, kde sa žiaci môžu učiť čítať grafy, interpretovať grafy.)

Vysvetľovanie

(žiaci vysvetľujú, diskutujú o tom, čo videli, aké súvislosti vlastne vytvorili; hovoria o súlade modelu s experimentom; hodnotia, či to zodpovedá skutočnosti, či predikcia bola ok; o tom, či

treba model opraviť, zmeniť alebo je už ok. Ak nie je ok, proces sa opakuje.)

PRÁČA S VnR: DIDAKTICKÉ ASPEKTY:
ROZVÍSA
1) VEDECKÚ GRAMOTNOSŤ

- pozorovaní
- experimentovaní (reálny a virtuálny)
- modelovaní
- predikcia

- PRELOŽENIE VnR EXPERIMENTU ALBO REALITY (napríklad VnR)
- NEEXISTUJÚCE MODELY LEN VĚTODPOVEDAČE REALITE ✓

2) GRAFICKÚ GRAMOTNOSŤ

- čítaním
- interpretáciou

- grafy
- čítaním
- interpretáciou
- skúmkou
- alebo jej
- aj v 1. mieste

3) MATEMATICKÚ GRAMOTNOSŤ

4) FYZIKÁLNE A KRITICKÉ MYSLENIE

AKTIVITA A MODELOVANIE

AKO CHLADNE KAKAO?

ПОМОЩЬ: УЧИТЕЦЬ DT: → ^{DUAL BOARD} Inštrumentálny systém (IT, TABLET, HR)

→ Coach, 2 smetá na meranie teploty
(jedna na roztok, jedna na kávu)

УЧАЩИ

KP: → ПОЧАТК, ВОДА, ТЕРМОМЕТР

→ ПИСАНИЕ ПОТРЕБЫ

→ РАБОЧИЙ ЛИСТ

Zostaviť
Spustiť



Situácia 1

- 1) vložíme objekt kákas
(stĺpec v situácii \equiv teplota kákas)
- 2) vložíme objekt pohár
(stĺpec v situácii \equiv teplota pohára)
- 3) AKO NASTAVÍME VÝŠKU STĽPCOV?
hodnoty teplot

Kľúč? Objekt má väčšiu teplotu? (NA ZACIATKU)
 → navrhnete experiment, ktorým overíte o svojom tvrdení

<p>PREDPOVEĎ: $t_{\text{kákas}} > t_{\text{pohár}}$</p>	<p>EXPERIMENT: zmeniť prvok do kákas a do druhého na pohár</p>
---	---

MODEL 1

- 4) Záver: Miskujeme $t_{\text{kákas}} > t_{\text{pohár}}$.
- 5) SPUSTÍME MODEL! Čo sa deje? nič
 Pozrime graf.

skryť popis:

nič

zvoliť až 4 premenné

kakao

pohár

zladen graf

zladen graf

pozrieť

stlačiť

automaticky nastaviť mierku

späť

GRAFICKÝ POPIS MODELA:

6) Popis grafu (mitne sa grafický grafovanie)

teplota kakaa (vyjde na grafe) \Rightarrow nemení sa (v mieste so stratou tepla)

teplota pohára (vyjde rovnako na grafe) \Rightarrow nemení sa (v mieste so stratou tepla)

~~MODEL 1~~

7) ZÁVER:
ZODPOVEDÁ REALITE? MODEL 2 nepredvídajú

\rightarrow Práve sa zohrieva (všetky tieto teploty)

EXPERIMENT: Nalejeme kávu do pohára; pokiaľ drží pohár a sleduje
1
či sa deje.

EXPERIMENT: Kávu, ktorá sa má ohriať prst (40°)
2
a pohár (a merajú dĺžku a pomerom)

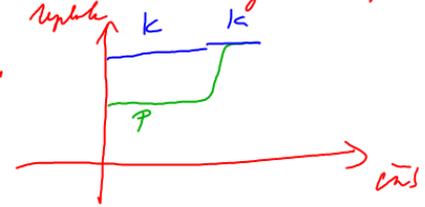
VYSVĚTLENÍ: OBJEKTY NĚ MĚ MĚNĚNÍ
 objektivně a toto model
 nijakho nerozlišují (ne j. som r. adne)
 neprognózi

PREDIKCIA: (doplnenie toho, čo sme robili pohovorom = graf, slovoj popis)

8) Čo predpokladáme, aký dej?

slovoj popis: Prvá a druhá sa pohybujú hore

grafy popis:



Zostaviť
 Spustiť





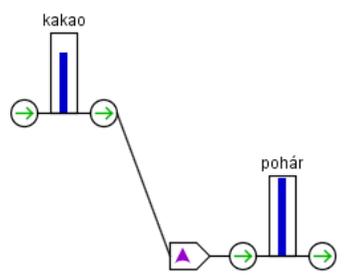



g) SKÚMAJTE ZÁVISLOSTI TEPL. KAKAA A POHÁRA
AKĽ JE TAM VEĽKÝ?
? aj sme mohli predĺžiť?

Zostaviť
 Spustiť







MODEL 2

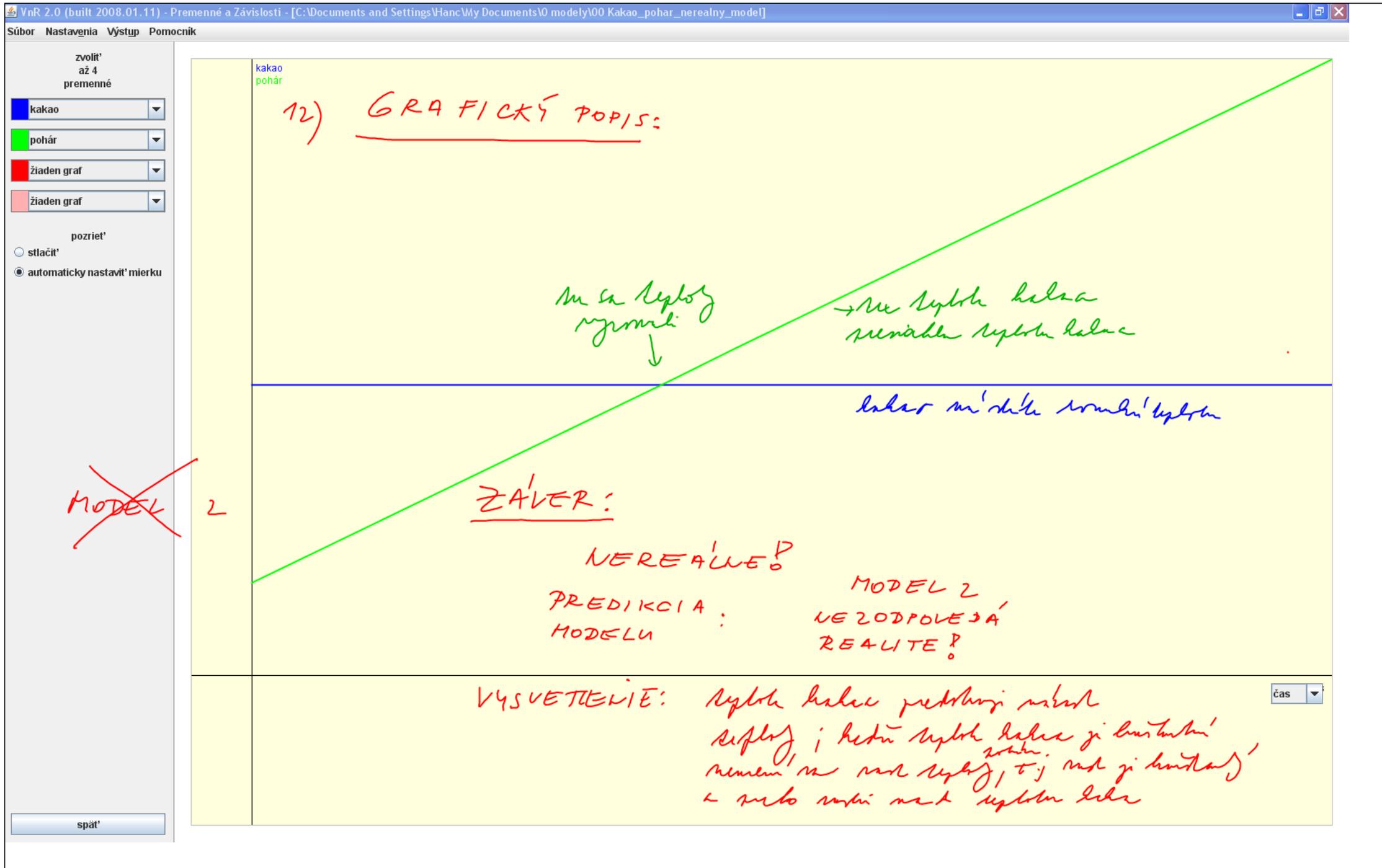
SITUÁCIA 2

10) prepojenie (fabrikant) leptoly hulae a pohára
 čo je fabrikantom who? DOMINANTE

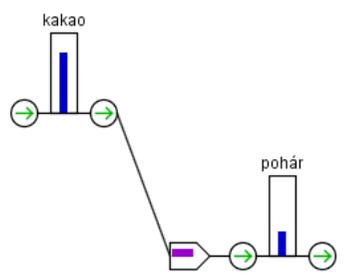
nastaveni prepojenia 
 haker
 nastaveni ml
 leptol pohára

11) vypudení modelu

slovoj popis: medzi leptolu pohára ml leptolu
 myskhnic
 modelu hulae



Zostaviť
Spustiť



MODEL 3

13) medzovní prepojenia závislosti 

teplota
kuchna

medzovní hodnotou

teplota
smotaka

14) Spustenie modelu

stručný popis: teplota kuchna sa mení
teplota pokriva nýchov novostie
na teplotu kuchna

Súbor Nastavenia Výstup Pomocník

zvolit' až 4 premenné

kakao

pohár

žiaden graf

žiaden graf

pozriet'

stlačiť'

automaticky nastaviť mierku

čas

späť

15) GRAFICKÝ POPIS

kakao
pohár

ak konválna bytka kalaa

bytok pohára v rámci svojho štápu!

ZÁVER: ZODPOVEDA' REALITE!

PREDIKCIA: V SÚLADE S EXPERIMENTOM

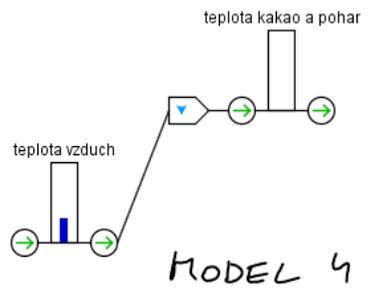
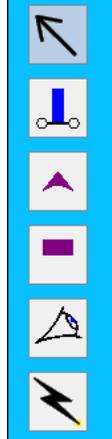
POZORNIKA: NAKOľKO ZODPOVEDA' REALITE?

TERMOŠKA!

rybníčkami
CHLADNIČKA

Úloha: Čo bude nastáť, ak to prirátam chladničku, mrazničku? → potrebujem tú, a stačí alebo to funguje

- Zostaviť
- Spustiť



SITUÁCIA 3: $\overset{aj}{\text{vzhľad}}$, $\frac{\text{kalor pohár}}{\text{objem}}$

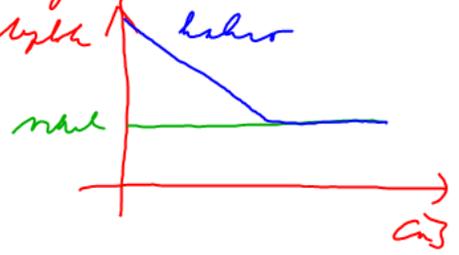
16) prepojime  nefungujú rovnako ako v prípade kalora a pohára  nový model



17) čo predhujeme?

PREDIKCIA:

Stane: kalor a pohár
 vychladne na teplotu vzhledu v mikrosek.:

Grafy: 

7p)

Obzrly: kedj predane ochladzovania? Od čoho závisí?
 akú úlohu má každý jednotlivý typ?

Obzrka: kedj slabe prebije ochladzovanie kelac.?

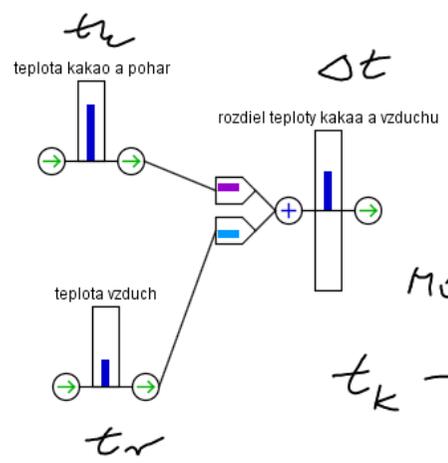
a) $t_k - t_v > 0$

b) $t_k - t_v = 0$ čo znamená? možnosť b) a c) ?

c) $t_k - t_v < 0$ inak povedané

ZÁVER: prebije len pri rozdielnej teplote, t.j. typoch kelac
 závisí od rozdielu teplôt kelac a vzduchu

Zostaviť
 Spustiť



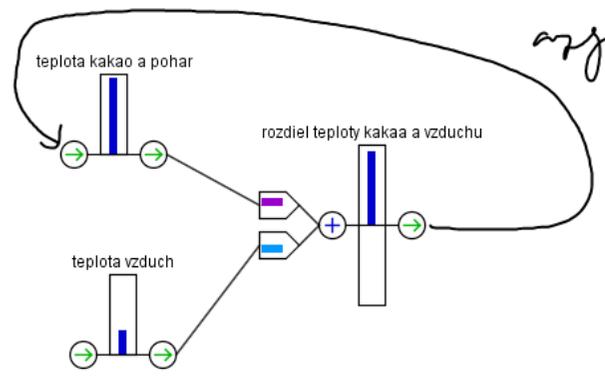
SITUÁCIA 4: model rozdielu teplot

79) upravení modelu
 sestavení modelu } model funguje
 MODEL5 rozdelen

$$t_k - t_r = \Delta t$$

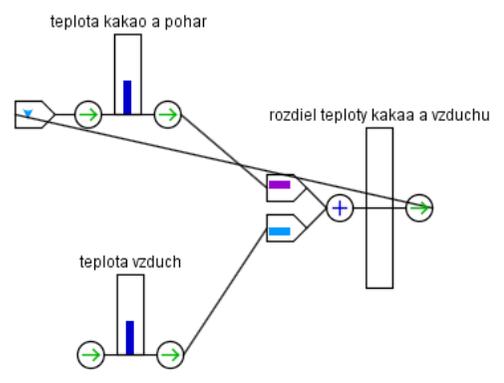
rozdiel

Zostaviť
Spustiť



označujú teplotu kakaa < pohara

Zostaviť
 Spustiť



20) MODEL 6: popisovanie ako polles 

21) Spustenie modelu

služ: teplota kakaa a pohar
 popis: rozdiel teploty kakaa a vzduchu
 Otvoruje sa nová predikcia 17)

zvoliť až 4 premenné

teplota kakao a pohar

teplota vzduch

žiaden graf

žiaden graf

pozrieť

stlačiť

automaticky nastaviť mierku

čas

späť

teplota kakao a pohar
teplota vzduch

22) GRAFICKÝ POPIS

teplota kakaa v šedej

keď dostane teplotu vzduchu, ale lenže od prichodu
vzduchu

teplota vzduchu v šedej
mierke sa nemení
je celý čas konštantná

MODEL KAČI PREDIKUJE
NIEČO INÉ AKO SI MYSLÍTE

SLÓVA: VEĽKÝ, MALÝ, RÝCHLO, POMALÝ,
EINZUG NIDAKO

AKO
CHLADNE
v obale
v doplnovaní

slome: keď sa melkadej, ak je
rozdiel teplot

zo začiatku keď je rozdiel teplot
chladne kaloropšie

keď koniec keď je rozdiel teplot
chladne kaloropšie

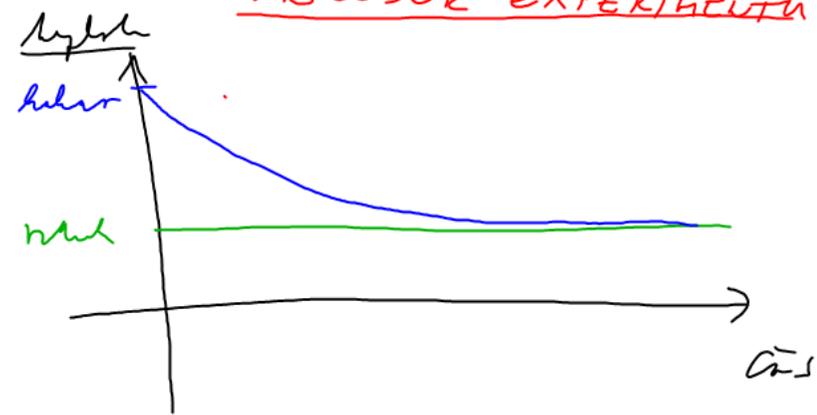
INTERAKTÍVNA DEMONŠTRÁCIA:

EXPERIMENT: bad word alebo medovník deň a prešenie
s domni
s domni

normálne
grafon na interakčnej tabuli
a do ktorého píšeme
TU JE DOBRÝ DUALBOARD

alebo kombinácia

VÝSLEDOK EXPERIMENTU.



ZÁVER: MODEL V SÚLADE S EXPERIMENTOM.

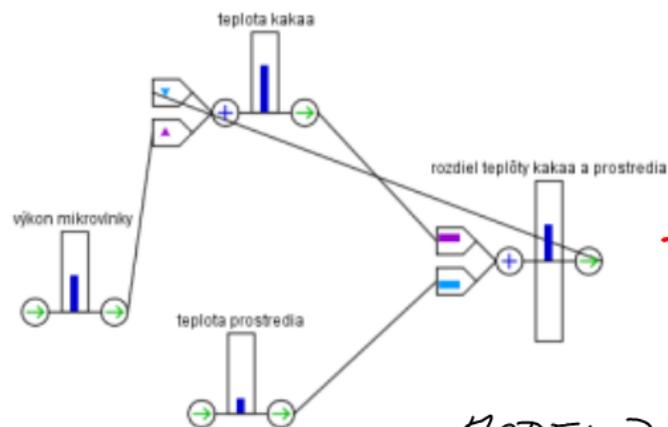
MODEL funguje!

APLIKÁCIA: JE dôstojný trav? alebo

ČAS VRAŽDY

ROZMRAZOVANIE

Pozn. Týmto sme mali s normálnymi; ale na komputerovej tabuli to



SITUÁCIA 5

PO UVARENÍ KAKAA, SI CHCEM UDRŽAŤ TEPLOTU

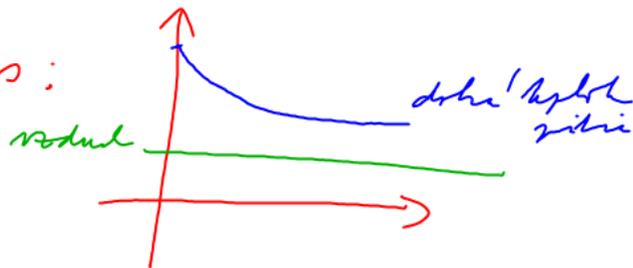
24) ČO UROBÍM?

VLOŽÍM DO MIKROVLNKY

MODEL 7: NASTAVIŤ PREPOJENIE  kadeš do ja

25) PREDIKCIA : ČO OČAKÁVAM?

grafický popis:



26) Spustenie modelu

horj' popis: Sytke kakaie steny'aju pozem
ne vstali na sytke, steny'aju vytricie
do sytke podne hie

zvoľte' až 4 premenné

teplota kakaa

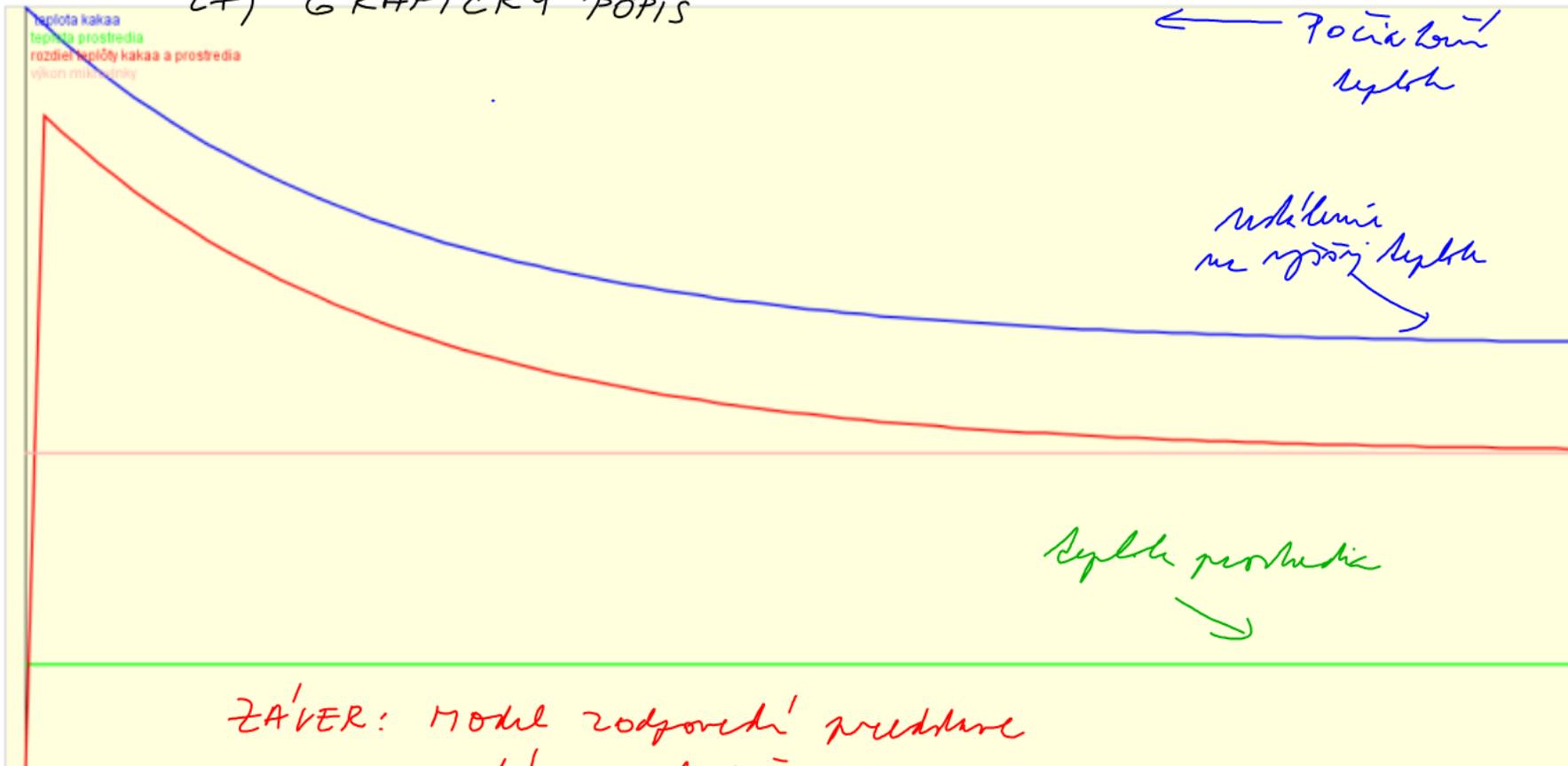
teplota prostredia

rozdiel teploty kakaa a prostredia

výkon mikrovlnky

pozrite' stlačiť automaticky nastaviť mierku

27) GRAFICKÝ POPIS

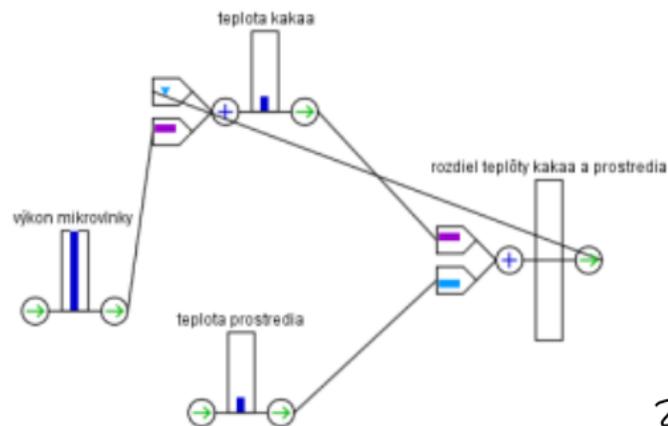


ZÁVER: Model zodpovedá predstave a dá sa potvrdiť experimentom

POUŽITELNOSŤ MODELU:

ŽIVÝ ORGANIZMUS

Kalvo - telo
mikrovlnka → ďalšie premenné (dodávanie tepla)
čo sa stane, ak dĺžka vln mikrovlnky sa zmení? ďalšie premenné = 0



MODEL 8

prepojenie nesprávnom závislostou



maj hodnotu ako ja

28) Zjednotenie modelu:

Model: 1) teplota kakaa závisí o teplotu prostredia.

popis: 2) rozdiel má vplyv na výkon

3) na chvilku sa vyjde rozdiel (rozdíli)

4) potom teplota kakaa závisí o teplotu prostredia

29) GRAFICKÝ POPIS

Súbor Nastavenia Výstup Pomocník

zvoľiť až 4 premenné

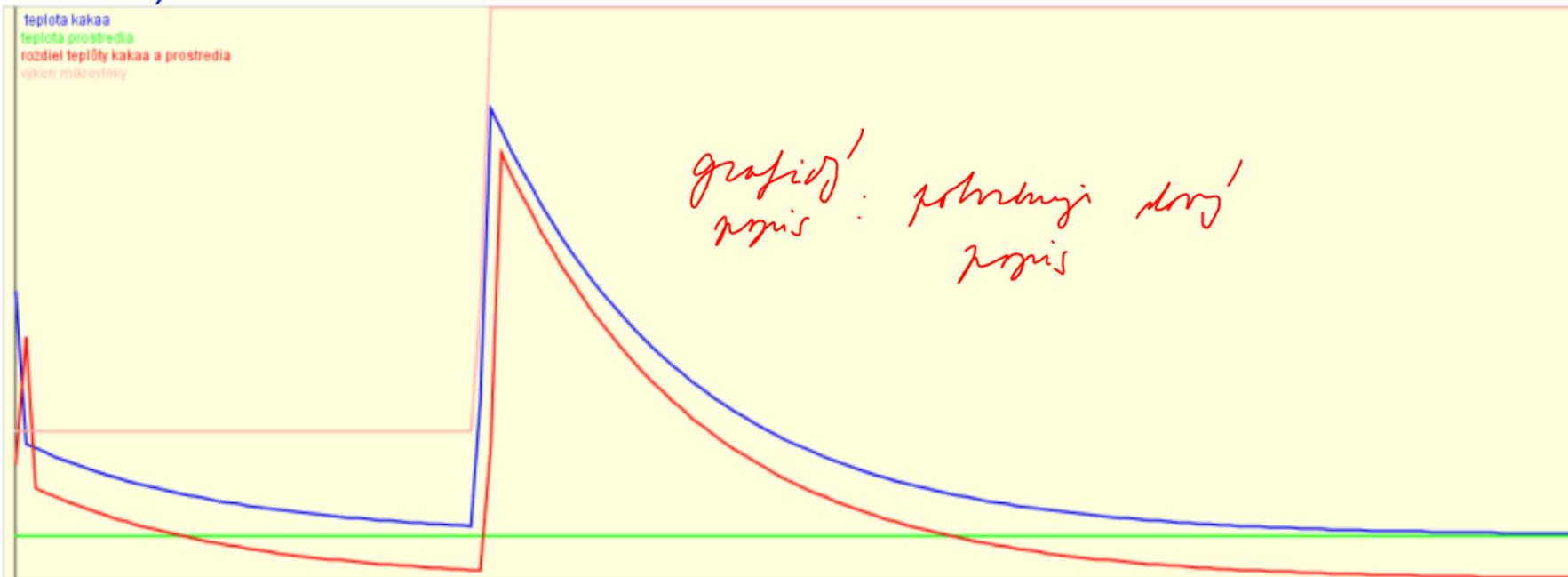
- teplota kakaa
- teplota prostredia
- rozdiel teploty kakaa a prostredia
- výkon mikrovlnky

pozrieť

- stlačiť
- automaticky nastaviť mierku

čas

späť

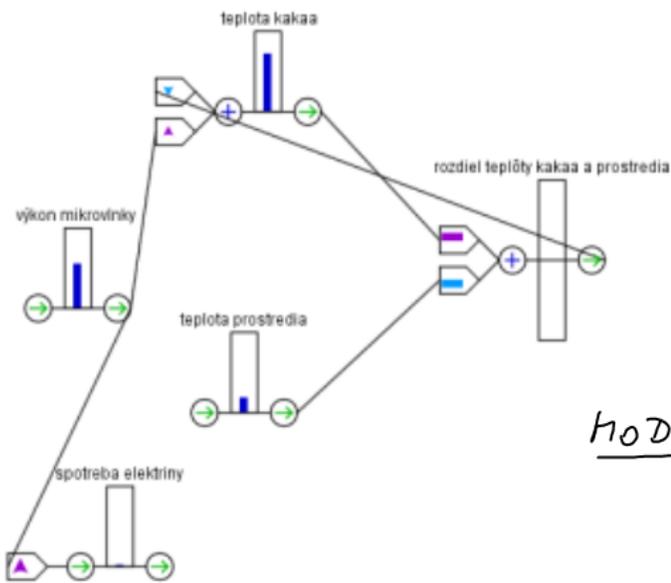


grafický popis: potrebný nový popis

30) ZÁVER: MODEL NEZODPOVEDÁ REALITE!

ÚLOHA: AKO SA SPRÁVI?

(Ale aby sme mali na rozdiel od zjednodušenia dodali teplo)



SITUÁCIA 6:

sledovanie spotreby elektriny pri vypnutí mikrovlnky

MODEL 9: prepojenie výkon mikrovlnky → medzi spotrebu elektriny pri vypnutí mikrovlnky

3?) Vypnutie modelu: aj s vypnutím mikrovlnky

zvoľte až 4 premenné

teplota kakaa

teplota prostredia

spotreba elektriny

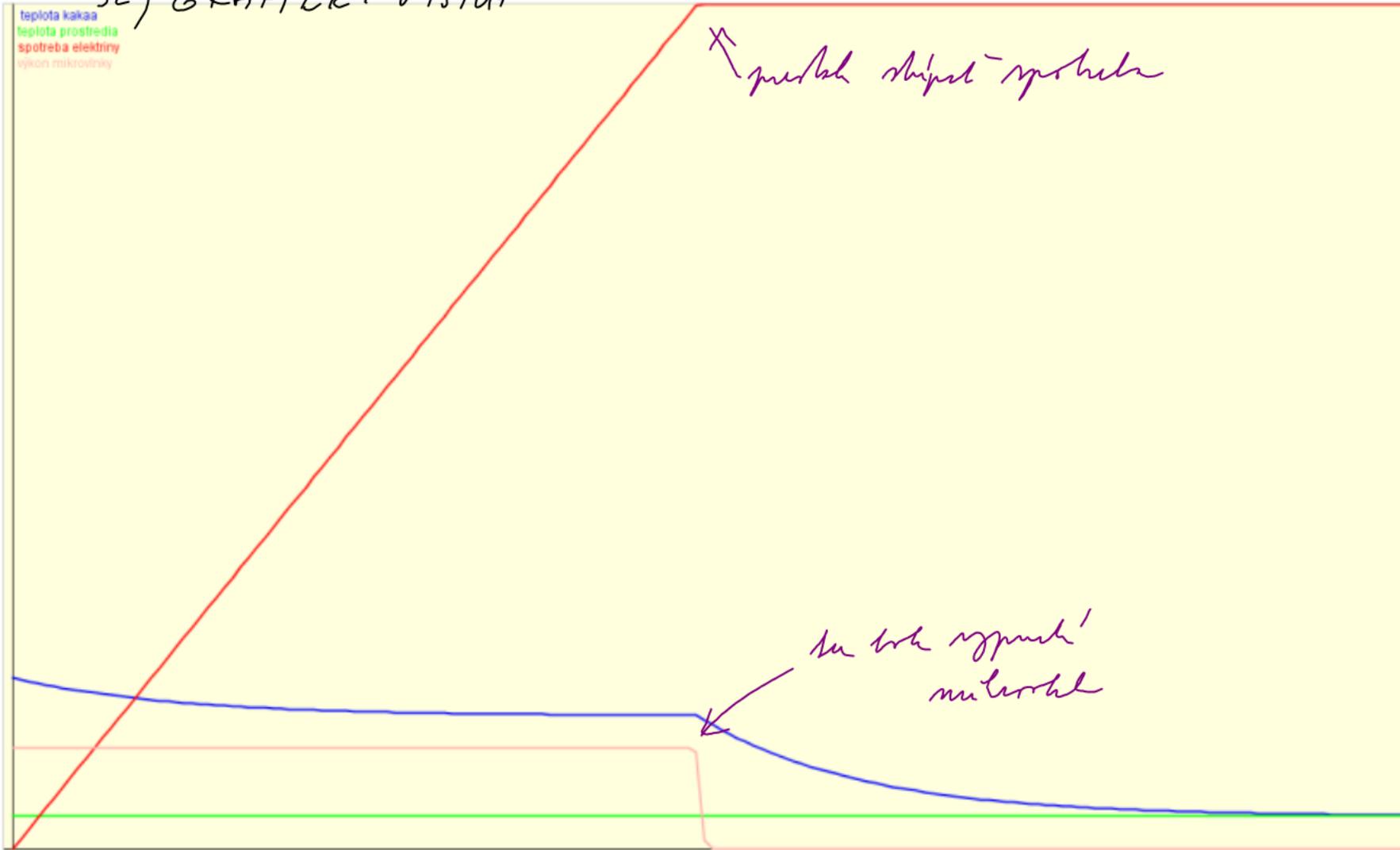
výkon mikrovlnky

pozrite si

stlačiť

automaticky nastaviť mierku

32) GRAFIK VÝSTUP



↑ predok ohrievateľa - spotreba

tu bude vypnutá mliečnica

REAČIA mliečnic : vypnutie mikrovlnky \equiv smrť organizmu
za tepla elektriny \equiv pohore (spotreba energie)